

Recurso de enriquecimiento ambiental aplicado

Ficha técnica del recurso



Nombre del recurso: Pelota gigante Felinos



Referencia: 007



Tipo de EA:

Cognitivo

Social

Ambiental

Alimenticio x

Lúdico x



Descripción del recurso: Consiste en una pelota gigante, fabricada con resinas y fibra de vidrio, pintada y con un acabado en relieve “efecto piedra”, (un metro de diámetro) hecha por Zoological Husbandry Behavior and Welfare Group (www.zoohbw.com)



Dificultad del juego: (valoración de 1 (nada) a 10 (mucho) 5



Finalidad del recurso: Con esta interacción con los felinos lo que queremos es recrear conductas de sorpresa, exploratorias, de variaciones en su entorno. También conseguimos que los Tigres y Jaguares se entretengan “jugando” con la pelota y comiéndose la **comida que usaremos como reclamo para atraer la atención de los felinos** el máximo tiempo posible.



Zona y lugar de aplicación: Instalaciones de los Tigres y de los Jaguares en Rio safari Elche.



Objetivos: Hemos aplicado el recurso dos veces, un día si y uno no y los resultados han sido muy positivos: se entretienen mucho con este juego. Es una buena manera de variar su rutina alimenticia a la vez que su entorno., y recrear conductas de sorpresa y cambios de entorno de una manera entretenida.



Interacción con el recurso: (valoración de 1 (nada) a 10 (mucho) 7



Tiempo y duración de uso del recurso por el/los animales: En torno a una hora.



Tiempo de observación y análisis del proceso: Dos horas.



Valoración del recurso: (valoración de 1 (nada) a 10 (mucho) 9



Conclusiones: Un recurso muy interesante especialmente indicado para aplicarlo cara al público ya que este juguete causa curiosidad e impresiona por igual tanto a animales como al publico en general.











Fecha de aplicación y observación del recurso: 07-2010